

RS3

Cambio pagina automatico

Domanda:

Come posso cambiare pagina del display in modo automatico durante la guida, ad esempio utilizzando i pulsanti già presenti sul volante, senza dovere utilizzare i pulsanti del dispositivo?

Risposta:

Di norma, la gestione dei sistemi AiM avviene tramite i quattro pulsanti posizionati sui due fianchi del display. In alcuni casi, questi pulsanti possono risultare poco raggiungibili dal pilota, essendo legato al sedile, o le vetture sono già dotate di pulsantiere installate sul volante, infine può esserci l'esigenza di dovere automatizzare lo scorrimento delle pagine, oppure per confermare l'avvenuta lettura degli allarmi

In questi casi si dovrà utilizzare la funzione "Trigger Commands" di Race Studio 3 tramite la quale, al verificarsi di determinate condizioni, si attueranno i comandi impostati, come ad esempio il cambio pagina automatico.

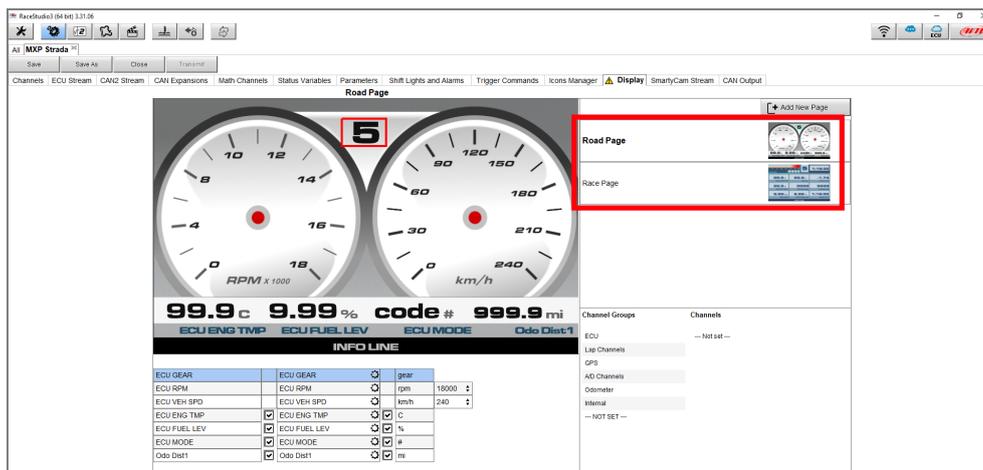
Prima di passare alla configurazione dei Trigger Commands, sono da impostare i segnali in ingresso che saranno utilizzati come riferimento per la gestione dei comandi, elencati brevemente di seguito:

- **tab "Channels"**: configurando i canali analogici ai quali i sensori sono collegati; nel caso in cui venissero collegati sensori di terze parti, è necessario caratterizzarli dalla sezione "Custom Sensors".
- **tab "ECU Stream" e "CAN2 Stream"**: selezionando i protocolli di comunicazione compatibili, per ottenere i canali da ECU ed eventuali moduli CAN.
- **tab "CAN Expansions"**: identificando correttamente un'espansione collegata (es.: LCU-One CAN) ed eventualmente programmandone gli ingressi analogici ai quali i sensori sono collegati (es.: Channel Expansion).
- **tab "Math Channels"**: è possibile sottoporre i canali della configurazione ad operazioni matematiche, ottenendo canali aggiuntivi.

Per maggiori dettagli sulle procedure di configurazione, si raccomanda di fare riferimento alle sezioni Documentazione – Prodotti ed FAQ del nostro sito web www.aim-sportline.com.

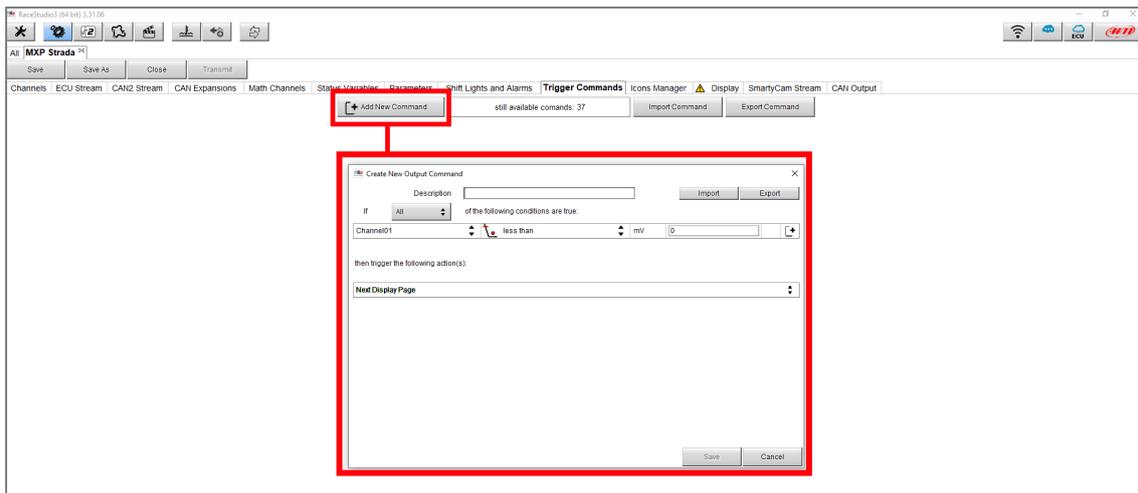
RS3

- Terminate queste impostazioni preliminari, procedere alla configurazione delle pagine dalla tab "Display": nell'esempio seguente, ipotizzando l'installazione su un veicolo stradale, sono state create le pagine "Road" (prima pagina) e "Race" (seconda pagina), utilizzate rispettivamente durante la guida in strada e durante i track day (riquadro rosso; immagine sotto).



RS3

- Entrare nella tab "Trigger Commands": per creare un nuovo comando automatico, cliccare "Add New Command" (immagine successiva).



- Dopo avere impostato un nome, è possibile scegliere uno o più eventi che, se verificati, hanno come effetto il cambio automatico della pagina del display.

Per aggiungere/rimuovere una condizione, premere rispettivamente i tasti e .

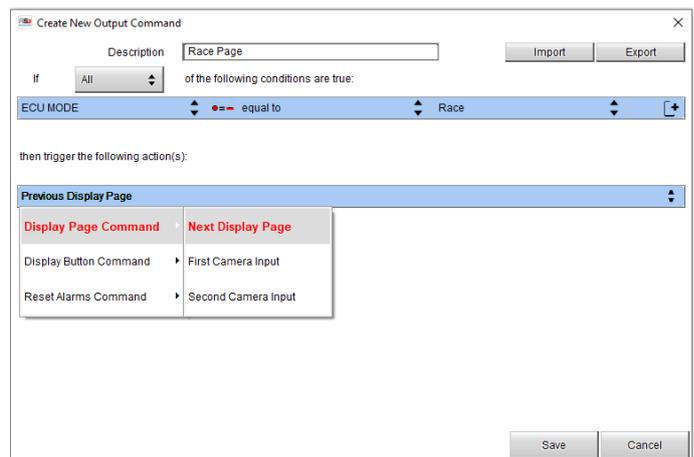
Premendo il pulsante "All" o "Any", è possibile scegliere se il cambio automatico della pagina si verifica quando tutte/almeno una delle condizioni impostate è verificata.

Premendo i tasti "Import" ed "Export", è possibile importare/esportare un comando trigger esistente (formato .alrcc).

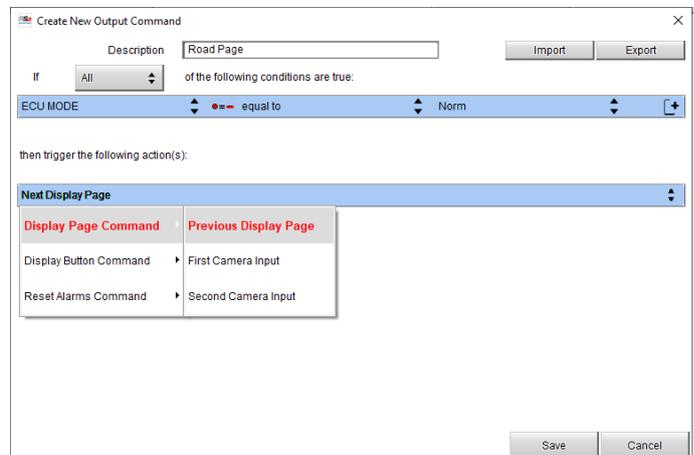
RS3

In riferimento al caso in esempio, sono stati creati due comandi trigger utilizzando il canale "ECU MODE" (ricevuto da ECU; immagini sotto), così da provocare la visualizzazione di ciascuna pagina a seconda della mappa motore attiva, il cui valore è modificabile attraverso i comandi al volante del veicolo.

- Prima dell'inizio della sessione, impostando la mappa motore su "Race", il comando cambia la visualizzazione, passando automaticamente alla pagina successiva (comando "Next Display Page"), ovvero la pagina "Race Page"

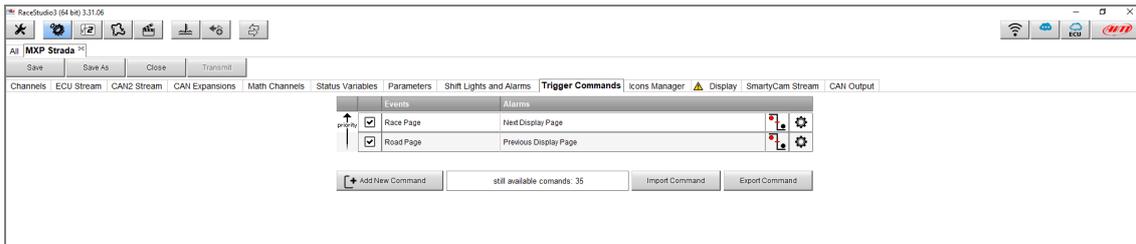


- Al termine della sessione, quando la mappa motore è impostata nuovamente su "Norm", il comando provoca la visualizzazione della pagina precedente (comando "Previous Display page"), ovvero la pagina "Road page"



RS3

Una volta confermate le impostazioni, premere "OK": i comandi trigger saranno inclusi nella lista principale della sezione (immagine sotto).



I tasti "Import Command" ed "Export Command", danno la possibilità di importare/esportare un set esistente di comandi trigger (formato .tal1c).